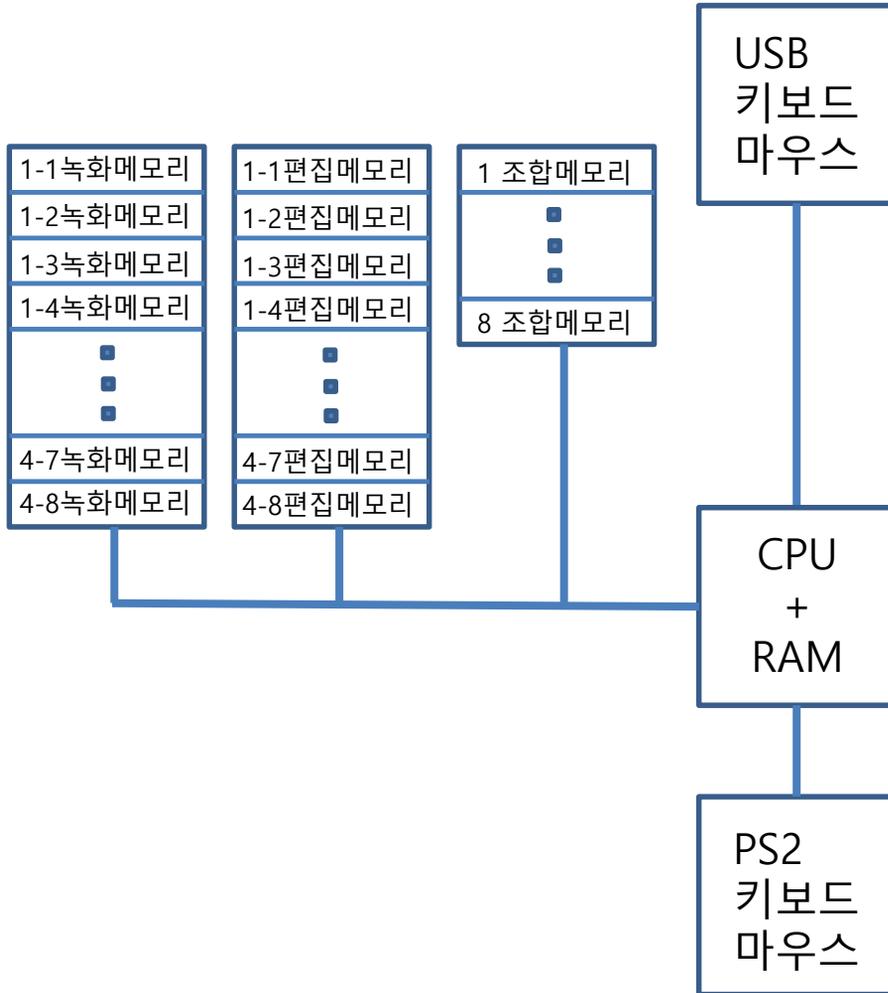


익스트림 골드 매뉴얼

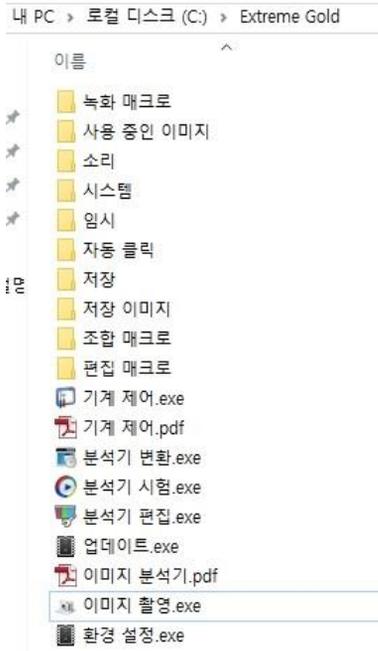
지존오토

1. 기계의 구성



- PS2키보드 마우스와 USB키보드 마우스 기능이 내장되어 있습니다.
- 32개의 녹화매크로 메모리가 들어 있습니다.
- 32개의 편집매크로 메모리가 들어 있습니다.
- 8개의 조합매크로 메모리가 들어 있습니다.
- [1-4녹화메모리]—1번블럭 4번 녹화 메모리라는 의미입니다.

1-1. 폴더 구조



- 조합 매크로—조합매크로가 저장되는 폴더
- 편집 매크로—편집매크로가 저장되는 폴더
- 녹화 매크로—녹화매크로가 저장되는 폴더
- 저장 이미지—스크린샷 기능으로 찍은 스크린샷이 저장되는 폴더
- 임시—임시파일이 저장되는 폴더

**** 하드 디스크에 저장된 매크로는 보관용일 뿐이며, 매크로를 동작시키기 위해서는 반드시 기계에 저장을 해준 다음, 단축키, 실행예약, 도우미 기능으로 동작을 시켜줘야 합니다.**

* 제어프로그램은 자동기능과 무관하며 기계옵션 설정을 편리하게 하기 위한 보조도구이기 때문에 가능하면 기계설정을 하는 경우에만 켜서 사용하고 곧바로 종료해주는 것이 좋습니다.

2. 환경 설정



X키를 설정하면 단축키가 없는 것으로 인식되어 한 개 키로 동작시킬 수 있습니다.

- 기계의 자동기능이 전혀 작동하지 않는 경우에는 **기계가 잠긴 상태**가 아닌지 확인하세요.
- **마우스 속도**—좌표인식 모드일 때의 마우스 속도에만 영향을 줍니다.
표준모드 마우스 속도는 윈도우 제어판에서 조절해주세요.
- 표준모드 마우스 – 일반적인 마우스 이동 모드입니다.
- 좌표인식 마우스 – 정확한 좌표를 추적하면서 동작하는 모드입니다.
마우스 밀림이 심한 경우 사용하면 효과적입니다.

녹화 방법



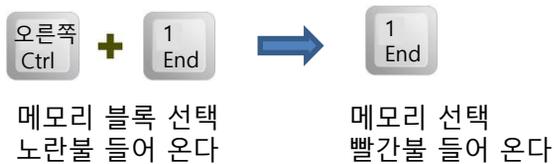
재생 방법



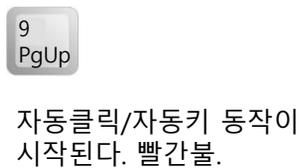
편집매크로 실행 방법



조합매크로 실행 방법



자동클릭/자동키



종료



- 녹화방법(1번 메모리에 녹화하는 예제)

왼쪽Alt키와 키보드 오른쪽 숫자패드1(블록 선택키)를 누른다

→기계에 노란불이 들어온다

→마우스를 원하는 위치로 가져다 놓는다

→키보드 오른쪽 숫자패드1(메모리선택키)를 누른다

→기계에 빨간불이 들어온다

→녹화작업을 한다

→.....

→종료키(키보드 오른쪽 숫자패드0)를 누른다.

- 재생(실행) 방법(1번 메모리를 재생(실행)하는 예제)

기능키(왼쪽Ctrl/왼쪽Shift/오른쪽Ctrl)키와 숫자패드1(블록선택키)를 누른다

→기계에 노란불이 들어온다

→숫자패드1(메모리선택키)를 누른다.

→기계에 빨간불이 들어오면 동작이 시작된다.

-키보드 잠금—동작 중에 키를 누르면 키보드가 잠기게 되며, 키보드를 건드려도 키가 먹지 않게 되며, 키보드 잠금풀기키와 종료키에만 반응하게 됩니다. 키보드가 잠긴 상태이면 기계에 노란불이 켜집니다.

- 마우스 잠금—동작 중에 키를 누르면 마우스가 잠기게 되며, 마우스를 건드려도 반응을 하지 않게 됩니다.

마우스가 잠긴 상태이면 녹색불이 켜집니다.

- 배속—녹화매크로를 재생하는 중에 눌러주면 실시간으로 재생속도를 변경할 수 있습니다. 고속으로 재생을 하면 키보드 마우스 데이터가 컴퓨터가 처리하지 못할 정도의 고속으로 들어가는 경우가 생기기 때문에 프로그램에서 마우스나 키보드의 동작을 제대로 인식못하는 경우가 생길 수 있으며, 심하면 컴퓨터가 다운될 수 있으니 참고하세요. 적용하는 컴퓨터의 성능과 프로그램에 맞게 속도를 조절해서 사용하세요.

운영체제가 깨끗할 수록(악성코드/바이러스나 불필요한 프로그램이 동작하고 있지 않으면) 더 높은 속도가 나기 때문에 높지 않은 속도에도 다운현상이 생기면 운영체제를 다시 설치해보세요.

- 예약실행/종료—실행 예약된 매크로를 시작/종료시키는 키입니다.

[실행 예약]버튼을 누른다→기계에 노란 불이 들어온다→제어프로그램을

종료한다→필요한 시점에서 [예약실행/종료]키를 눌러주면 실행 예약된 매크로가 시작된다. →[예약실행/종료]키를 눌러주면 실행중인 매크로가 종료된다.

** 예약실행 기능키는 기계에 연결되지 않은 키보드로도 작동시킬 수 있기 때문에 기계에 키보드나 마우스를 연결하지 않고도 매크로를 사용할 수 있도록 해주는 기능입니다.

- 단축키 변경 방법—단축키 창을 마우스로 클릭한 다음 원하는 키를 눌러주세요.

- 변경 후에는 반드시 [단축키 저장하기]버튼을 눌러줘야 변경내용이 기계에 저장됩니다.

3. 편집(동작설정) 매크로

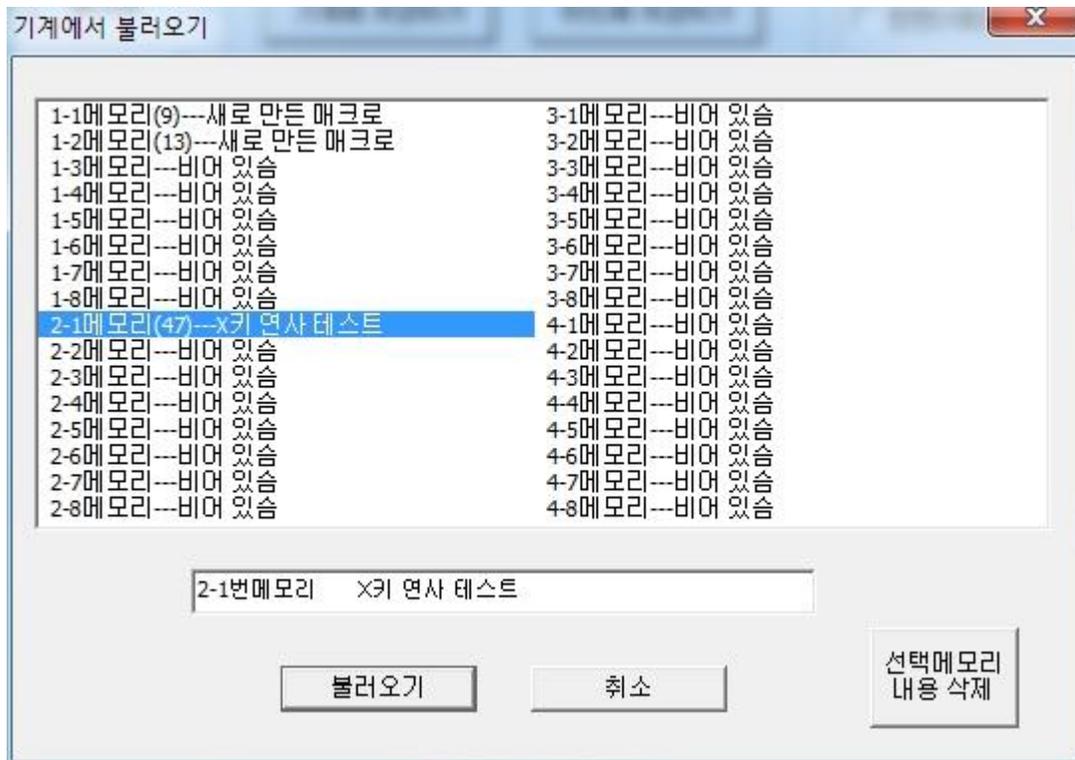


- **편집매크로**—편집 매크로는 키보드/마우스 움직임을 원하는 대로 세세하게 설정해 줄 수 있도록 고안된 매크로입니다.
 - * 키 연사—특정 키를 누르면 설정된 동작들이 자동으로 실행.
 - * 마우스 연사—특정 마우스 버튼을 누르면 설정된 동작들이 자동으로 실행.
 - * 반복동작을 군더더기 없이 최적화로 동작 시킬 때 적합합니다.
 - * 자동광클/자동키반복 기능을 원하는 대로 만들어 사용할 수 있습니다.
 - * 여기 보이는 화면은 실제 자동동작과 무관하며 단순히 편집기능을 제공할 뿐입니다. 편집을 완료하고 기계에 저장하게 되면 편집프로그램이 기계언어로 변환을 해서 기계로 주입해주며, 일단 기계에 저장되면 그 다음부터는 기계만 있으면 언제든지 동작을 시킬수가 있습니다.(프로그램 실행 불필요!!)
 - * 하드디스크에 저장하는 것은 실제동작과 무관하게 임시로 저장을 하는 것입니다.
 - * 10,000줄까지 작성 가능합니다.

* 기계에 저장하면 주석(설명글)은 저장되지 않으므로, 작업 중간 중간에 하드에 수시로 저장을 해주고, 완성이 되면 하드와 기계에 저장을 해주는 것이 좋습니다.

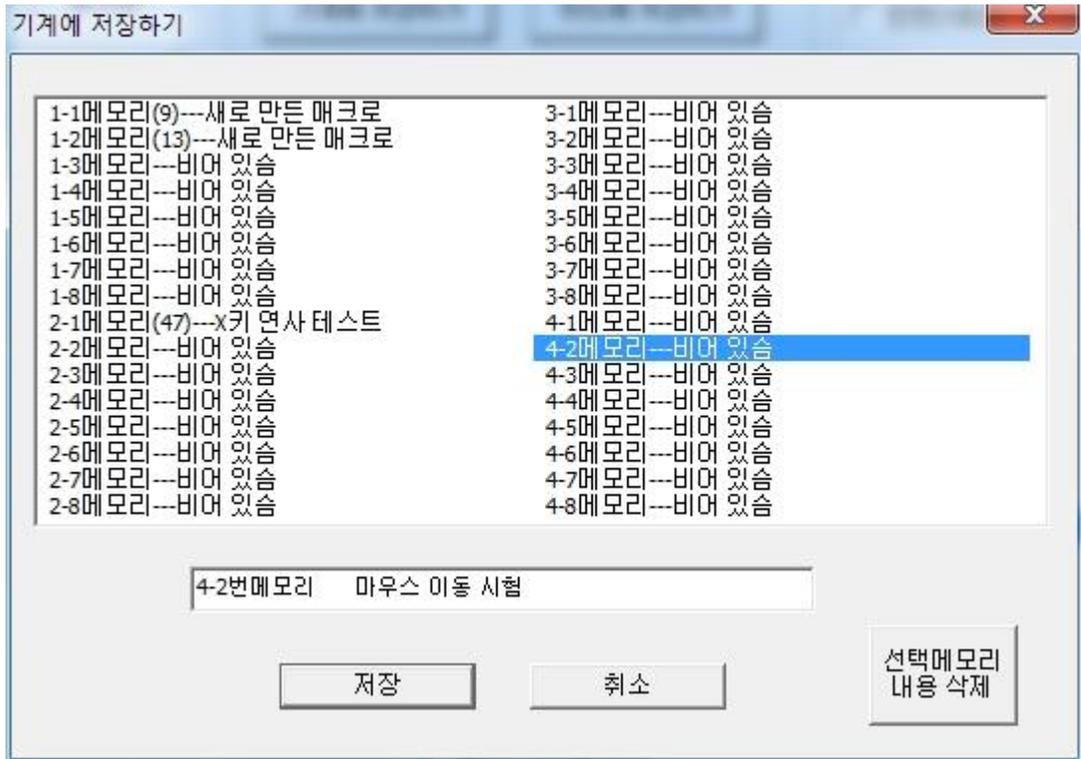
- **매크로 이름**--매크로를 만들 때에는 꼭 매크로 이름을 설정해준 다음 작업을 하세요. 매크로 이름은 작업의 기준이 되며, 저장/불러오기의 파일이름으로 사용됩니다.
- **한번(1회)만 재생**—체크(V)를 해주면 매크로가 1회만 돌아가고 자동 종료됩니다. 체크가 되어 있지 않으면 무한반복 됩니다.
- **FPS 모드**—FPS 마우스 모드를 사용하는 프로그램에 사용하세요. 좌표인식 모드에서 마우스가 팽팽 돌아가게 되면 해당 프로그램은 FPS 마우스 모드입니다.
**** FPS모드에서는 마우스이동 관련 명령은 사용할 수 없습니다.**
- **키보드 잠금**—체크(V)를 해주면, 동작 중에 키 입력이 되지 않게 됩니다. 종료키와 키보드 잠금풀기키만 먹힙니다.
- **마우스 잠금**—체크(V)를 하게 되면 동작 중에 마우스입력이 되지 않게 됩니다. 마우스를 건들면 안 되는 경우 체크를 해서 잠그고 사용하세요.

3-1. 기계에서 불러오기



- 기계에 저장된 편집매크로를 불러오는 창입니다.
- 불러오기를 원하는 메모리를 선택하고 [불러오기]버튼을 누르면 불러옵니다.
- 매크로를 만들 때 이름을 잘 적어줘야 불러오기를 할 때 쉽게 식별이 가능합니다.
- [취소]버튼을 누르면 불러오지 않고 편집창으로 돌아갑니다.
- [선택메모리 내용삭제]버튼을 누르면 선택된 메모리의 매크로를 삭제합니다.
*** 삭제한 매크로는 복구할 수 없으니 신중하게 삭제하세요.**

3-2. 기계에 저장하기



-작성한 매크로를 기계에 저장합니다.

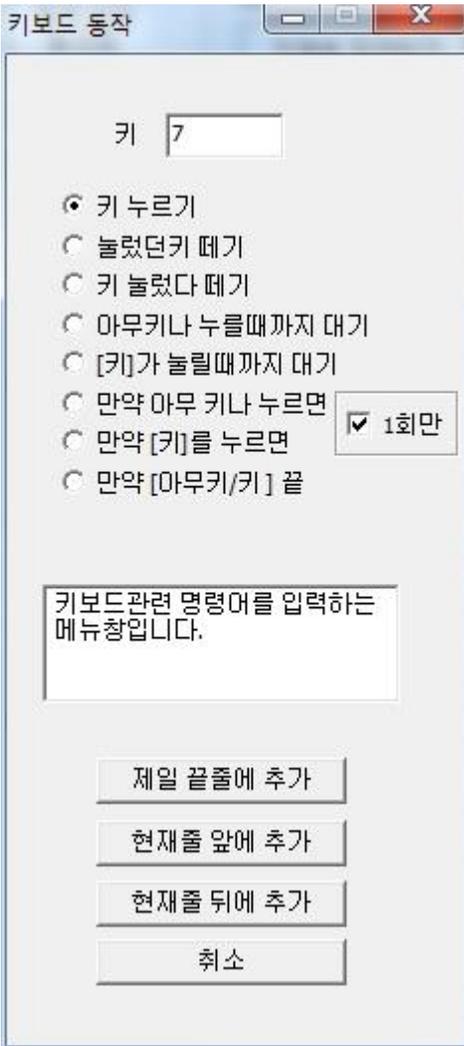
- 한번 저장한 매크로는 영구 보관되며 단축키만 누르면 언제든지 실행됩니다.
- 매크로를 만들 때 이름을 잘 적어줘야 매크로를 식별하기가 쉽습니다.
- [취소]버튼을 누르면 저장하지 않고 편집창으로 돌아갑니다.
- [선택메모리 내용삭제]버튼을 누르면 선택된 메모리의 매크로를 삭제합니다.

* 삭제한 매크로는 복구할 수 없으니 신중하게 삭제하세요.

3-3. 하드에 저장

- 하드디스크에 제작한 매크로를 저장합니다.
- 하드디스크에 저장하는 것은 매크로를 다른 사람에게 주거나 보관용으로 저장하는 것이며, 동작을 시키려면 반드시 기계에 저장을 해주고 단축키나 실행 예약기능으로 동작을 시켜야 합니다.
- 하드에 저장하는 부분은 앞으로 설명할 조합매크로나 녹화매크로 부분에서도 동일하기 때문에 이후에는 생략합니다.

3-5. 키보드동작 명령창



←선택하고 키를 누르면 누른 키가 표시됩니다.

- ←키를 누르기만 합니다.
- ←키를 땡니다. 눌린 키가 없으면 의미 없는 명령.
- ←눌렀다 땡니다. 누르기→0.1초 지연→떼기
- ←아무 키나 눌러줄 때까지 기다립니다.
- ←키 칸에 입력한 키가 눌릴때 까지 기다립니다.
- ←아무 키나 눌린 상태이면 정해진 동작을 합니다.
- ←키 칸에 입력한 키가 눌린 상태이면 정해진 동작.
- ←키가 눌렸을 때 동작할 명령들의 끝을 지정합니다.

- 1회만—체크(V)하면 키가 눌린 상태일때 정해진 동작을 한번만 실행하도록 합니다.
- ←주석(설명글)을 넣는 칸입니다. 설명글은 이해를 돕기 위한 용도이며, 하드에 저장할 때에만 저장이 되며, 기계에는 저장되지 않습니다.

- ←편집창의 제일 끝 줄에 명령이 추가됩니다.
- ←편집창에서 현재 선택된 줄의 바로 앞줄에 명령이 추가됩니다.
- ←편집창에서 현재 선택된 줄의 바로 뒷줄에 명령이 추가됩니다.
- ←명령을 입력하지 않고 편집창으로 돌아갑니다.

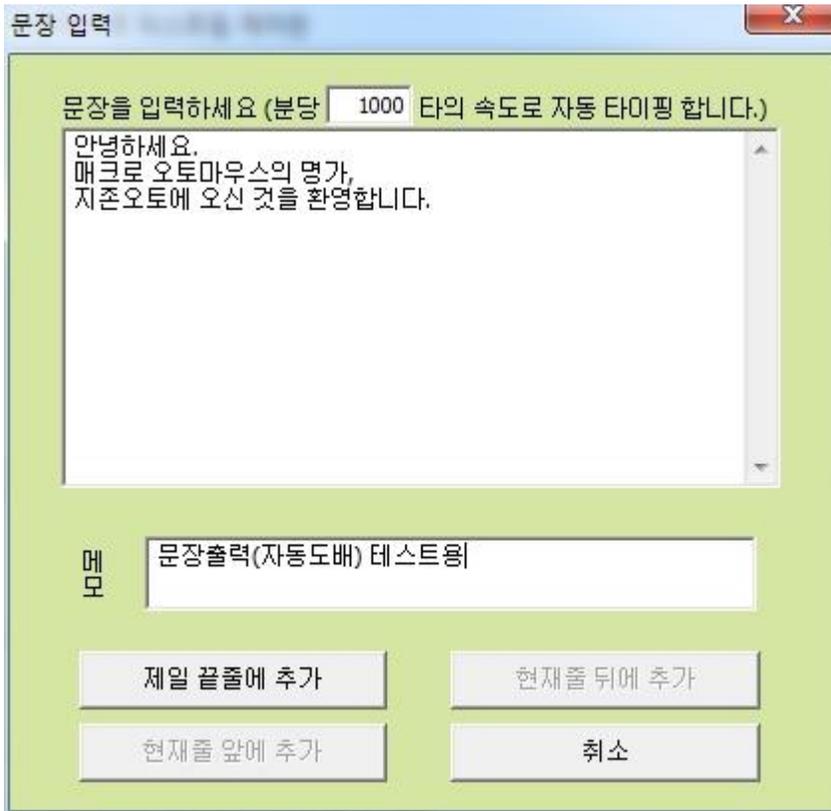
-[만약 아무키나 누르면]/[만약 [키]를 누르면] 명령의 경우, 조건이 맞으면, 이 명령과 [만약 [아무키/키] 끝]명령 사이에 있는 명령들이 실행됩니다. 조건이 맞지 않으면 사이의 명령들은 실행되지 않고 건너뛰게 됩니다.

```
아무키나 누를 때까지 대기한다
만약 [X]키를 누르면(1회만) {
    7키를 누른다.
    시간 지연 0.01초
    7키를 땡다
    시간 지연 0.01초
} 만약 [아무키/키] 끝
3키를 눌렀다 땡다
```

←X키가 눌린 상태이면 시작과 끝 사이에 있는 명령이 실행되어 "7"키와 "3"키가 쳐진다.
X키가 눌린 상태가 아니면 사이 명령은 건너뛰게 되어 "3"키만 쳐진다.

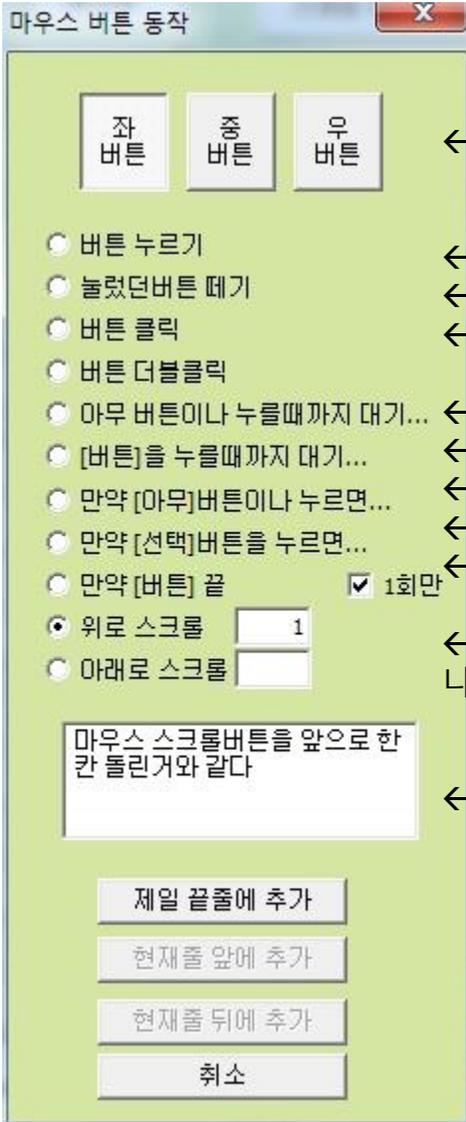
- 1회만—키가 눌렸을 때 사이의 명령이 한번만 실행되도록 하는 기능. 직접 실험을 해보고 효과를 확인해보세요.

3-6. 문장 출력(자동도배)



- 자동으로 문장을 출력해주는 기능입니다.
- 타자속도를 설정하고 문장입력창에 출력할 문장을 설정해주면 됩니다.
- 타자 명수의 타자속도가 분당 500타 정도이므로, 1000타 정도로 설정하고 사용하면 무난합니다.
- 설정 가능한 문자수는 설정한 매크로의 줄 수에 따라 달라지는데, 최대 30,000자 (영문 기준) 정도 됩니다.
- **문장이 출력되는 프로그램은 한글타자 상태로 설정되어 있어야 합니다.** (윈도우 메모장에 문장을 출력하는 경우, 메모장은 한글모드로 되어 있어야 한다는 의미)

3-7. 마우스 버튼동작 명령창



← 버튼을 선택합니다.

← 버튼을 누르기만 합니다. 떼는 명령은 따로 줘야함.

← 눌린 버튼이 없으면 의미 없는 명령.

← 눌렀다 땀니다. 누르기 → 0.1초 지연 → 떼기

- 버튼 누르기
- 눌렀던버튼 떼기
- 버튼 클릭
- 버튼 더블클릭
- 아무 버튼이나 누를때까지 대기...
- [버튼]을 누를때까지 대기...
- 만약 [아무]버튼이나 누르면...
- 만약 [선택]버튼을 누르면...
- 만약 [버튼] 끝 1회만
- 위로 스크롤
- 아래로 스크롤

← 아무 버튼이나 눌릴 때까지 기다립니다.

← 위에서 선택한 버튼이 눌릴 때까지 기다립니다.

← 아무 버튼이나 눌리면 정해진 명령이 실행됩니다.

← 위에서 선택한 버튼이 눌리면 정해진 명령 실행.

← 만약...명령의 끝을 나타냅니다.

← 네모칸에 적힌 숫자만큼 위/아래로 스크롤을 합니다. 1은 스크롤 버튼을 한 칸 돌리는 것입니다.

마우스 스크롤버튼을 앞으로 한 칸 돌린거와 같다

← 주석(설명글)을 넣는 칸입니다. 설명글은 이해를 돕기 위한 용도이며, 하드에 저장할 때에만 저장이 되며, 기계에는 저장되지 않습니다.

제일 끝줄에 추가

현재줄 앞에 추가

현재줄 뒤에 추가

취소

- [만약 [아무]버튼이나 누르면]/[만약 [선택]버튼을 누르면] 명령의 경우, 조건이 맞으면, 이 명령과 [만약 [버튼] 끝]명령 사이에 있는 명령들이 실행됩니다. 조건이 맞지 않으면 사이의 명령들은 실행되지 않고 건너뛰게 됩니다.

아무 버튼이나 누를 때까지 대기한다

만약 [좌측]버튼을 누르면(1회만) {

7키를 누른다.

시간 지연 0.01초

7키를 떼다

시간 지연 0.01초

} 만약 [버튼] 끝

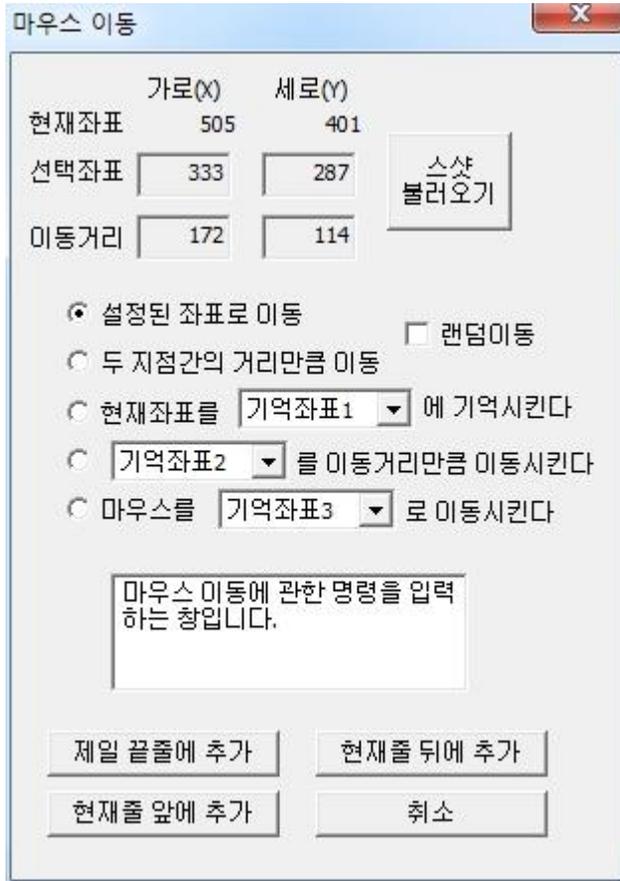
3키를 눌렀다 떼다

← 좌측버튼이 눌린 상태이면 시작과 끝 사이에 있는 명령이 실행되어 "7"키와 "3"키가 쳐진다.

좌측버튼이 눌린 상태가 아니면 사이 명령은 건너뛰게 되어 "3"키만 쳐진다.

- 1회만—버튼이 눌렸을 때 사이의 명령이 한번만 실행되도록 하는 기능. 직접 실험을 해보고 효과를 확인해보세요.

3-8. 마우스 이동



**** 마우스 이동 명령 창은 스크린샷이 선택된 상태여야 실행이 됩니다.**

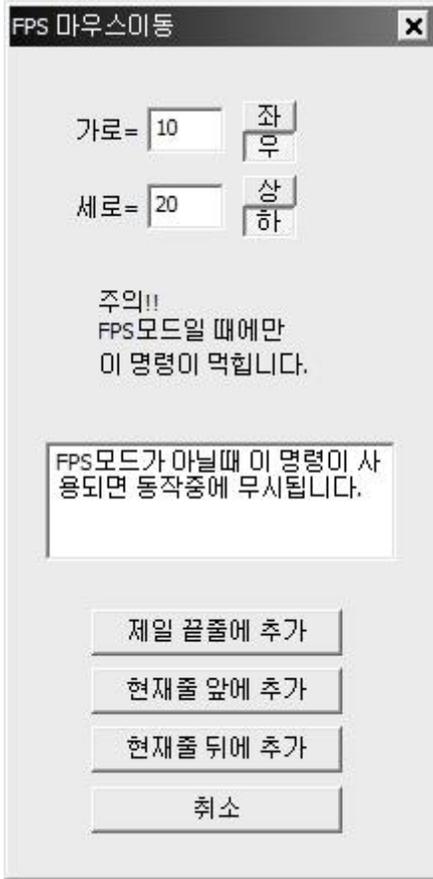
- **현재좌표**—현재 마우스 커서의 위치
- **선택좌표**—원하는 위치에 **클릭**을 하면 그 위치 좌표가 기록됩니다.
- **이동거리**—두 지점간의 거리가 표시됩니다. **Ctrl키**를 누르면 현재의 거리정보로 고정됩니다.
- **스샷 불러오기**—스크린샷을 불러 올 수 있습니다. 제어프로그램에서 제공하는 스크린샷 찍기 기능으로 찍은 스크린샷 뿐만 아니라, 프로그램 자체에서 제공하는 스크린샷 기능으로 찍은 스크린샷도 불러 올 수 있습니다.
- **설정된 좌표로 이동**—[선택좌표]에 있는 좌표로 이동하는 명령이 생성됩니다.
- **두 지점간의 거리만큼 이동**—[이동거리]에 있는 거리만큼 이동하는 명령이 생성됨.
- **현재좌표를 [기억좌표1~8]에 기억시킨다**—현재 마우스 좌표(마우스 이동 창의 좌표가 아닌 매크로 동작 중인 상태에서의 좌표)를 기억을 시켜주는 명령이 생성됨. 8개까지의 좌표를 기억시켰다가 필요할 때 사용할 수 있습니다.
- **[기억좌표1~8]을 이동거리만큼 이동시킨다**—1~8에 기억된 좌표를 [이동거리]에 설정된 이동거리만큼 좌표를 변경시켜주는 명령이 생성됩니다. 이 명령이 실행되면 해당기억좌표는 변경된 좌표를 가지게 됩니다.
- **마우스를 [기억좌표1~8]로 이동시킨다**—기억된 좌표로 마우스를 이동시키는 명령을 생성시킵니다.

-마우스 이동거리 설정방법

- 마우스를 아무 곳이나 이동시킨다.
 - 마우스 클릭을 해서 선택좌표를 설정한다.
 - 이동거리창의 좌표를 보면서 원하는 거리만큼 마우스를 이동시킨다.
W,A,S,D키나 커서키로 미세 조절을 해줄 수 있습니다.
 - 원하는 거리가 되었을 때 Ctrl키를 눌러주면 이동거리가 고정된다.
 - 명령 추가 버튼을 눌러 주면 된다.
- [두 지점간의 거리만큼 이동한다]명령과 [[기억좌표]를 이동거리 만큼 이동시킨다] 명령은 이동거리에 설정된 이동거리가 적용이 됩니다.

**** FPS모드로 설정된 경우 여기서 설정한 마우스 명령은 모두 무시됩니다.**

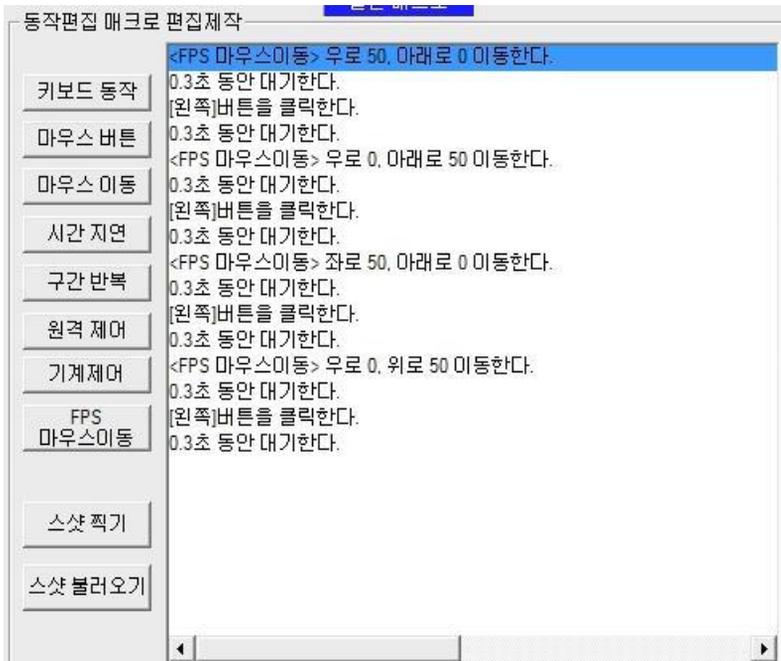
3-9. FPS 마우스 이동



←가로방향 이동량을 적어줍니다.
좌/우 이동방향을 선택합니다.
←세로방향 이동량을 적어줍니다.
상/하 이동방향을 선택합니다.

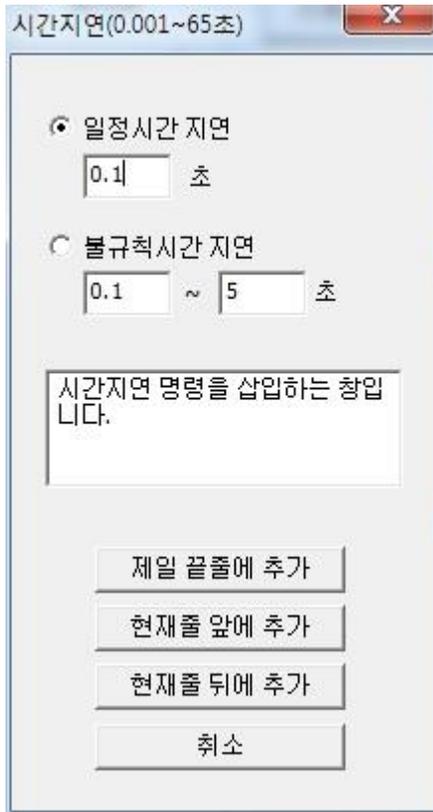
- 여기에 설정한 이동량은 운영체제에서 설정된 마우스 이동관련 함수에 의해 실제 이동거리로 환산이 되기 때문에, **절대 모니터상의 이동거리가 아님**을 명심해야 합니다.
- 좌/우 이동거리 환산이 틀리기 때문에 똑같은 값을 적어주더라도, 실제 모니터상에서 이동하는 거리는 약간 차이가 있을 수 있습니다.
- 상/하 이동거리 환산이 틀리기 때문에 똑같은 값을 적어주더라도, 실제 모니터상에서 이동하는 거리는 차이가 있을 수 있습니다.
- 이해가 어려우신 경우에는 그림판에서 직접 연습을 해보세요.

*** 여기서 설정한 명령은 FPS모드일때에만 실행되며, 일반 모드일때에는 무시됩니다.**



그림과 같이 설정하고 그림판에서 실행을 해보세요.

3-10. 시간 지연



← 일정시간 만큼 시간 지연을 합니다.

0.001~16초까지 가능.

← 정해진 시간 범위 내에서 불규칙하게 시간 지연.

0.001~16초 범위 내에서 가능.

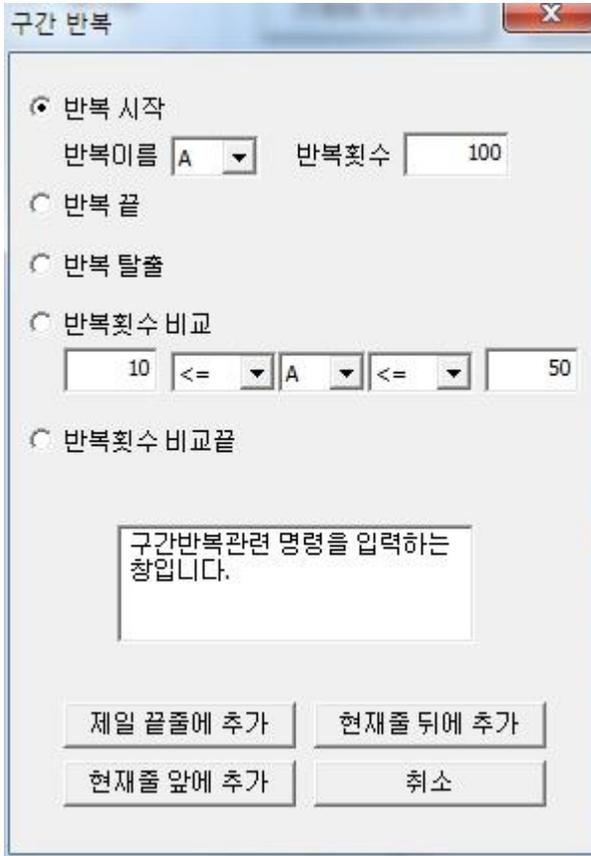
규칙적인 동작이 문제가 되는 경우 사용하면 적용하면 해결이 됩니다.

** 긴 시간지연이 필요한 경우에는 반복문을 이용하면 됩니다.

```
반복시작 [A] 시작(10회) {  
    시간 지연 16초  
반복 끝
```

위 문장은 160초의 시간 지연 효과가 있습니다.

3-11. 구간 반복



←반복 시작 명령을 삽입.
5중 반복까지 가능합니다.

←반복 끝 명령을 삽입

←반복 횟수를 다 채우지 않고 중간에 반복을 그만두게 하는 명령.

←특정 반복횟수일 때 특정 동작을 해주하고자 할 때 사용하는 명령.

←반복횟수 비교명령의 끝을 나타냅니다.

** 반복은 [반복시작]~[반복 끝]명령 사이에 있는 명령을 반복횟수 만큼 반복적으로 실행을 해줍니다.

** 반복횟수 비교명령에서 조건이 맞는 경우 [반복횟수 비교]~[반복횟수 비교 끝] 사이에 있는 명령들이 실행되고, 조건이 맞지 않는 경우에는 건너 뛰게 됩니다.

- **반복이름**—반복이름은 반복횟수 비교명령에서 비교대상을 식별하기 위해 사용됩니다. A~E까지 5개의 이름을 사용할 수 있으며, 동일한 반복문 안이 아니라면 같은 이름을 사용해도 상관이 없습니다.

```
반복 [A] 시작(10회) {
  반복 [B] 시작(20회) {
    반복 [A] 시작(1000회) { ←동일한 반복 안에서 같은 이름(A)이
      .....                2번 사용되었기 때문에 오류임.
    } 반복 끝
  } 반복 끝
} 반복 끝
```

```
반복 [A] 시작(10회) {
  반복 [B] 시작(20회) {
    반복 [E] 시작(1000회) {
      .....
    } 반복 끝
  } 반복 끝
} 반복 끝
반복 [B] 시작(125회) { ←새로운 반복 문이기 때문에 [B]이름이 2번째
  .....                중복으로 사용되었으나 정상입니다.
} 반복 끝
```

- 반복 횟수—65000회 까지 가능합니다.
 더 많은 반복횟수가 필요한 경우 반복명령을 중복하면 됩니다.
 반복 [A] 시작(60000회) {
 반복 [B] 시작(60000회) {
 반복 [D] 시작(60000회) {
 [7]키를 눌렀다 떼다.
 시간 지연 0.1초
 } 반복 끝
 } 반복 끝
 } 반복 끝
 매크로 종료
 →7키를 60000*60000*60000번 짝게 됩니다.

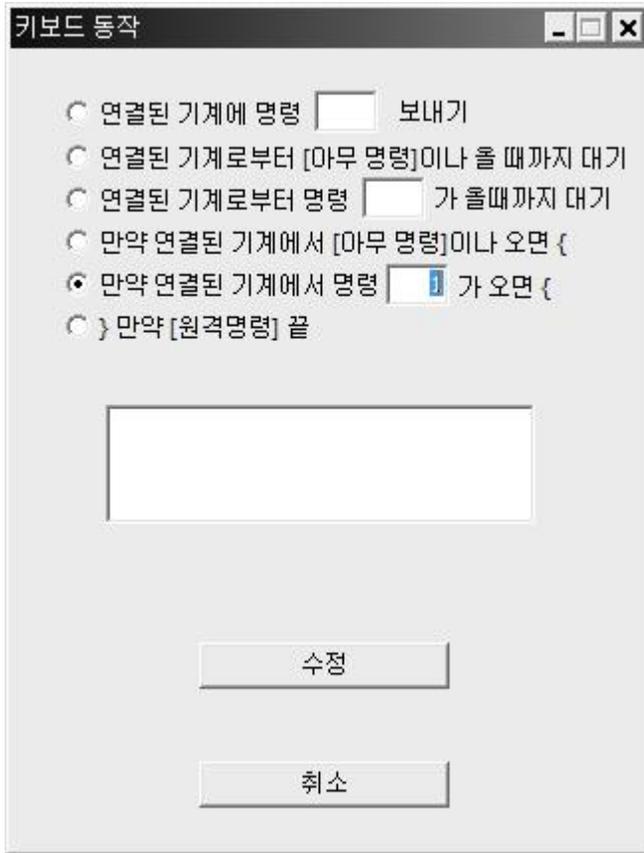
-반복횟수 비교

```

반복 [A] 시작(10회) {
  만약 반복[A]<=3 이면 {
    [1]키를 눌렀다 떼다.
    시간 지연 0.1초
  } 반복비교 끝
  만약 4<=반복[A]<=7 이면 {
    [2]키를 눌렀다 떼다.
    시간 지연 0.1초
  } 반복비교 끝
  만약 8<=반복[A] 이면 {
    [3]키를 눌렀다 떼다
    시간 지연 0.1초
  } 반복비교 끝
} 반복 끝
→반복 횟수가 1~3회까지는 1키를 쳐주게 되고(1이 3개)
반복 횟수가 4~7회 까지는 2키를 쳐주게 되고(2가 4개)
반복 횟수가 8~10회까지는 3키를 쳐주게 됩니다.(3이 3개)

```

3-12. 원격 제어



원격제어 기능은

연결된 2대의 기계가 서로를 제어할 수 있는 기능을 제공합니다.

2대의 기계 동작을 원하는 대로 맞추어줄 때,

주컴에서보조컴을 마음대로 컨트롤 해주고자 할 때,

기타 다양한 용도로 응용이 가능합니다.

** 원격연결 케이블은 별매품이며, 악세서리에서 구매 가능합니다.

-연결된 기계에 명령 (??)를 보내기

연결된 다른 기계로 명령(0~250)을 보냅니다.

다른 기계에서는 받은 명령에 따라 실행할 동작들을 만들어 주면 됩니다.

-연결된 기계로부터 [아무 명령]이나 올 때까지 대기

연결된 다른 기계에서 명령을 보내올 때까지 대기를 합니다.

-연결된 기계로부터 명령 (??)가 올때까지 대기

연결된 기계로부터 설정한 명령이 올 때까지 대기를 합니다.

-만약 연결된 기계에서 [아무 명령]이나 오면 {

다른 기계에서 아무 명령이나 받으면 이 명령과 " } 만약 [원격명령] 끝" 사이의 명령을 실행합니다.

-만약 연결된 기계에서 명령 (??)가 오면 {

다른 기계로부터 설정한 명령을 받으면 이 명령과 " } 만약 [원격명령] 끝" 사이의 명령을 실행합니다. 설정한 명령과 다른 명령을 받으면 사이의 명령은 실행되지 않습니다.

-2대의 컴퓨터에서 돌아가는 매크로를 시작을 맞추는 예

```
[주 컴퓨터 쪽]
[아무]키나 누를때까지 대기
만약 [Del]키를 누르면 { ←원하는 키로 설정하면 됨
    연결된 기계로 명령 [1]를 보낸다
    1-1 녹화매크로를 재생한다. ←실행을 원하는 매크로를 설정해준다
} 만약 [아무키/키] 끝
반복[A] 시작(65000회) { ←필요한 매크로 재생 횟수를 설정한다
    반복[B] 시작(65000회) { ←이중으로 반복함으로써 무한반복으로 설정
        연결된 기계로부터 [아무 명령]이나 올때까지 기다린다.
        만약 연결된 기계로부터 명령 [1]가 오면 { ←상대 기계가 매크로 종료를 알려 옴
            연결된 기계로 명령 [1]를 보낸다. ←**주1
            1-1 녹화매크로를 재생한다.
        } 만약 [원격명령] 끝
    } 반복 끝
} 반복 끝
연결된 기계로 명령 [2]를 보낸다. ←상대 기계의 매크로를 종료시키기 위함
매크로를 종료한다.
```

- Del키를 누르면 약쪽의 매크로가 동시에 시작이 되고, 이후부터 서로 상대방의 매크로가 종료되었는지를 확인하면서 완전히 동일한 타이밍으로 동작하게 됩니다.
- 매크로가 한번 재생되고 시간지연을 한 다음 재생이 되게 하려면 **주1 앞줄에 시간지연을 넣어주면 됩니다.
- 원하는 횟수만 재생시킬 경우에는 반복문을 한 개만 사용하고 필요한 횟수만큼만 설정 해주면 됩니다.

```
[보조컴퓨터 쪽]
연결된 기계로부터 [아무 명령]이나 올때까지 기다린다.
만약 연결된 기계로부터 명령 [1]가 오면 {
    1-1 녹화매크로를 재생한다. ←실행을 원하는 매크로를 설정해준다.
    연결된 기계로 명령 [1]를 보낸다.
} 만약 [원격명령] 끝
만약 연결된 기계로부터 명령 [2]가 오면 {
    매크로를 종료한다.
} 만약 [원격명령] 끝
```

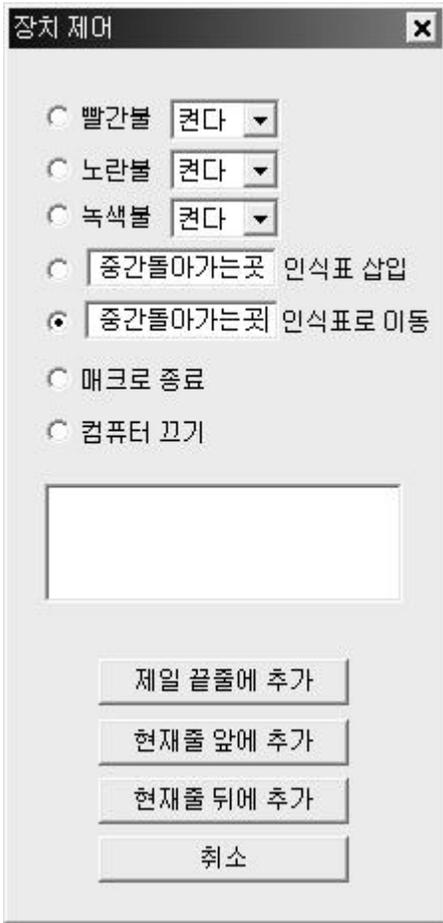
-주컴퓨터의 명령에 따라 보조컴퓨터에서 키를 눌러주는 예(쫄쫄이로 응용)

```
[주 컴퓨터 쪽]
[아무]키나 누를때까지 대기
만약 [숫자패드1]키를 누르면 {   ←원하는 키로 설정하면 됨
    연결된 기계로 명령 [1]를 보낸다.
} 만약 [아무키/키] 끝
만약 [숫자패드2]키를 누르면 {
    연결된 기계로 명령 [2]를 보낸다.
} 만약 [아무키/키] 끝
만약 [숫자패드3]키를 누르면 {
    연결된 기계로 명령 [3]를 보낸다.
} 만약 [아무키/키] 끝
만약 [숫자패드4]키를 누르면 {
    연결된 기계로 명령 [4]를 보낸다.
} 만약 [아무키/키] 끝
만약 [숫자패드0]키를 누르면 {
    연결된 기계로 명령 [100]를 보낸다.
    매크로를 종료한다.
} 만약 [아무키/키] 끝
```

* 키는 원하는 수 만큼 설정해주면 됩니다.

```
[보조컴퓨터 쪽]
연결된 기계로부터 [아무 명령]이나 올때까지 기다린다.
만약 연결된 기계로부터 명령 [1]가 오면 { <-
    [F1]키를 눌렀다 떴다.                | 이 사이에 원하는 명령들을 설정해주면 됨.
} 만약 [원격명령] 끝   ←-----
만약 연결된 기계로부터 명령 [2]가 오면 {
    [F2]키를 눌렀다 떴다.
} 만약 [원격명령] 끝
만약 연결된 기계로부터 명령 [3]가 오면 {
    [F3]키를 눌렀다 떴다.
} 만약 [원격명령] 끝
만약 연결된 기계로부터 명령 [4]가 오면 {
    [F4]키를 눌렀다 떴다.
} 만약 [원격명령] 끝
만약 연결된 기계로부터 명령 [100]가 오면 {
    매크로를 종료한다.
} 만약 [원격명령] 끝
```

3-13. 장치 제어



- 빨간 불을 키거나 끈다.
- 노란 불을 키거나 끈다.
- 녹색 불을 키거나 끈다.

- 동작이동을 할 위치(인식표)를 정해준다.
- 동작을 이동시키는 명령을 삽입한다.
- * 인식표는 한글 7자, 영문 14자까지 가능.
- 매크로를 종료한다.
- 컴퓨터를 끈다.

•컴퓨터 끄기 명령을 사용하는 경우에는 컴퓨터 종료를 방해하는 프로그램(저장이 필요하거나 종료될 때 사용자의 수동조작이 필요한 프로그램)이 없는지 꼭 확인을 해주세요. 이런 프로그램이 있는 경우, 사용자의 조작을 기다리는 창이 뜨면서 컴퓨터 종료가 되지 않습니다.

•**동작이동 명령**은 이름이 같은 인식표로 매크로 동작이 그대로 이동이 되는 것이며, 정확하게 이해하고 잘 사용하면 대단히 편리하지만, **아무 곳이나 남발하면 매크로 동작을 이해하기 어렵게 되고, 오동작이 되어도 어디가 잘못되었는지 알기 어렵게 합니다.**

가능하면 1개만 사용하는 것이 좋으며 최소한으로 사용하세요.

- [1]키를 눌렀다 떴다.
- [2]키를 눌렀다 떴다.
- [3]키를 눌렀다 떴다.
- 이름표 [중간복귀지점]
- [4]키를 눌렀다 떴다.
- [5]키를 눌렀다 떴다.
- [6]키를 눌렀다 떴다.
- ←이름표 [중간복귀지점] 동작이동
- [0]키를 눌렀다 떴다.

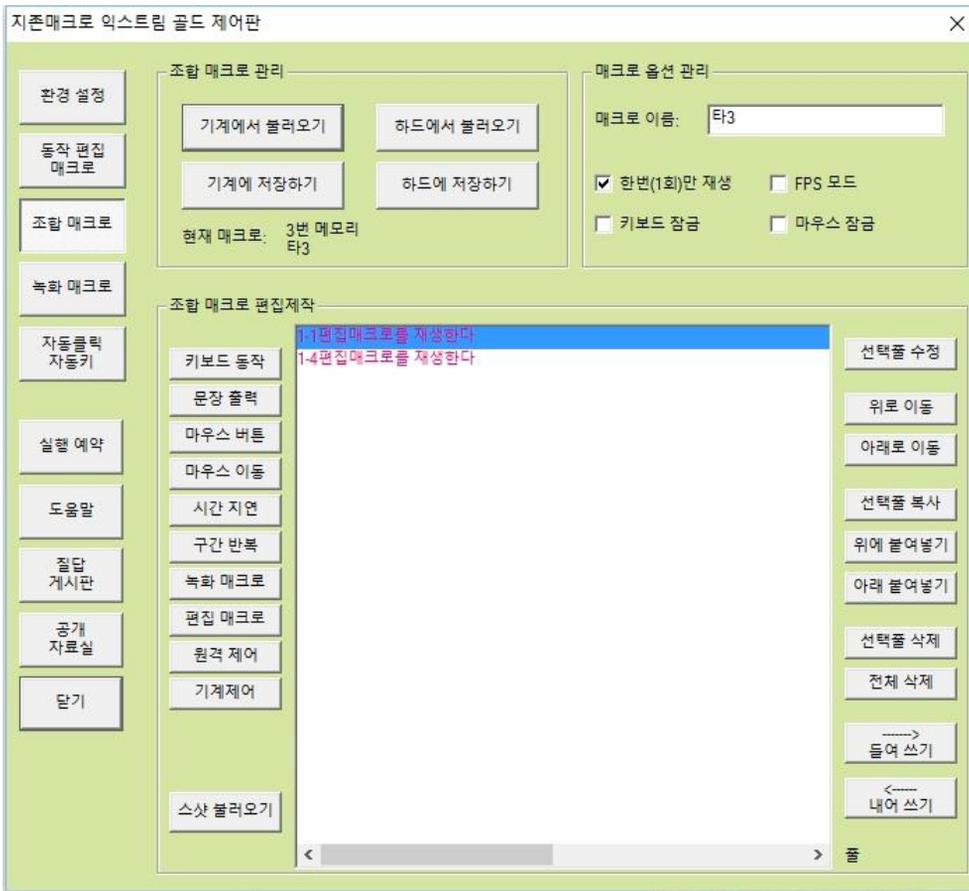
동작시키게 되면 1 2 3 4 5 6 4 5 6 4 5 6 ...식으로 동작하며 0은 절대로 찍히지 않습니다. 6을 찍은 후 [중간복귀지점]이라는 이름표로 동작이 이동되어 4부터 찍게 되는 식입니다.

3-15. 편집 명령

선택줄 수정	←선택한 줄을 수정합니다. 더블클릭해도 수정창이 뜹니다.
위로 이동	←선택한 줄(들)을 위로 한줄 이동합니다.
아래로 이동	←선택한 줄(들)을 아래로 한줄 이동합니다.
선택줄 복사	←선택한 줄(들)을 복사해 놓습니다. 3000줄까지 복사 가능합니다.
위에 붙여넣기	←복사해 놓은 내용을 선택한 줄 위에 붙여 넣습니다.
아래 붙여넣기	←복사해 놓은 내용을 선택한 줄 아래에 붙여 넣습니다.
선택줄 삭제	←선택한 줄(들)을 삭제합니다.
전체 삭제	←편집창의 모든 내용을 삭제합니다.
→ 들어 쓰기	←선택한 줄(들)을 안쪽으로 한탭(Tab) 들어 씁니다.
← 내어 쓰기	←선택한 줄(들)을 바깥쪽으로 한탭(Tab) 내어 씁니다.
줄 10/19	←현재 선택한 줄 번호/전체 줄 수

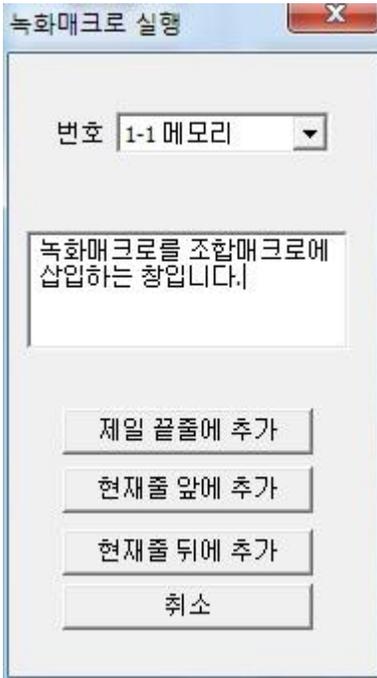
- 마우스로 줄을 클릭하면 한 줄이 선택됩니다.
- 마우스로 드래그(주욱 굵으면)하면 여러줄이 선택됩니다.
- 한줄을 클릭하고 Shift키를 누른 상태에서 다른 줄을 클릭하면 사이의 모든 줄이 선택됩니다.
- Ctrl키를 누른 채로 클릭하면 원하는 줄들만 선택할 수 있습니다.

4. 조합 매크로



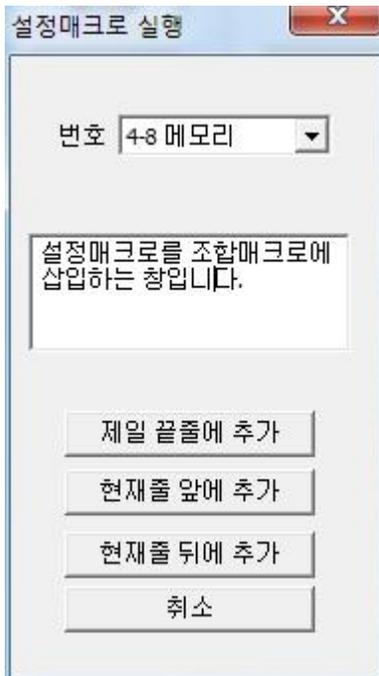
- 익스트림 골드는 조합매크로에서도 편집매크로에서 지원하는 모든 기능을 사용할 수 있으며, **사용법 또한 편집 매크로와 동일**합니다.(키 눌림 감지 기능 제외)
- 조합매크로는 8개의 메모리만 지원합니다.(편집매크로는 32개 지원)
- 조합매크로는 키연사/마우스연사 기능을 지원하지 않습니다.
- 조합매크로는 녹화매크로(32개), 편집매크로(32개)를 자유자재로 조합을 해줄 수가 있습니다.
- 조합매크로에 녹화매크로나 편집매크로 실행명령을 삽입하면, 원래의 녹화매크로/편집매크로 메모리에 있는 내용이 그대로 실행되는 것이기 때문에, 조합매크로를 만든 다음, 해당 메모리의 내용이 변경되게 되면, 변경된 내용으로 실행됩니다.(당연)
- ** **조합매크로 메모리에 사용된 녹화매크로/편집매크로 내용이 저장되는 것이 아님!!**
조합매크로에는 사용된 녹화매크로/편집매크로의 메모리 번호만 저장됩니다.

4-1. 녹화매크로 실행



← 실행할 녹화매크로를 선택합니다.
매크로 실행 명령은 매크로를 한번만 재생시킵니다.

4-2. 편집매크로 실행



← 실행할 편집매크로를 선택합니다.
매크로 실행 명령은 매크로를 한번만 재생시킵니다.

5. 녹화매크로



-표준모드—호환성이 가장 좋은 모드이므로, 일반적으로 권장되는 모드입니다.

특별한 문제가 없으면 표준모드로 사용하세요.

- FPS모드—좌표인식모드에서 마우스가 팽팽 날아 다니는 경우 FPS모드 마우스 모드를 사용하는 프로그램이므로 반드시 FPS모드로 녹화를 해줘야 합니다.

- 좌표인식모드—표준모드로 했을 때 마우스 밀림으로 인해 마우스 위치가 조금씩 틀어지는 경우에 좌표인식모드로 하면 해결이 됩니다.

기계에 부하를 가장 많이 주는 모드이기 때문에 필요한 경우에만 사용하세요.

**** 녹화모드는 반드시 녹화를 하기 전에 옵션설정→저장을 해주고 녹화를 해야합니다.**

재생시킬 때 변경해주면 효과가 전혀 없습니다.

- 재생속도**—재생을 빠르게 돌리고 싶을 때 설정해주세요. 단축키로 실시간 설정도 가능합니다.
 재생속도를 빠르게 올리는 경우 실제 녹화해줄 때와 동작이 달라질 수 가 있기 때문에 빠르게 재생되는 것을 잘 고려하면서 녹화를 해주는 것이 좋습니다.
**** 정상 속도에서는 2번의 연이은 클릭으로 인식되는 것이 빠르게 재생하면 한번의 더블클릭으로 인식이 되는 경우 등.....**
 - **녹화길이**—녹화된 시간을 나타냅니다. 조합매크로를 만들 때 참고하세요.
 - **키보드만 녹화**—설정해주면 키보드의 움직임만 녹화가 됩니다.
 마우스 움직임이 녹화될 필요가 전혀 없는 경우에 설정하면 마우스를 완전히 자유롭게 사용이 가능하므로 편리합니다.
 반드시 녹화하기 전에 설정하고 녹화를 해주셔야 합니다.
 - **한번만 재생**—체크(V)해주면 1회만 재생하고 종료되게 됩니다.
 - 시작지연 제거**—체크(V)해주면 매크로 시작버튼을 조작하는 과정에서 들어간 사람의 반응시간에 의한 시간 지연을 완전히 삭제해 줍니다. 도우미에서 매크로를 이용할 때와 같이 빠른 반응이 필요한 경우에 설정해서 사용하세요.
 - **종료지연 제거**—매크로 종료버튼을 조작하는 과정에서 들어가는 인간의 조작속도에 의한 지연시간을 제거해줍니다.
 - **키보드 잠금**—키보드를 잠귀 줍니다.
 잠금 상태에서는 키보드 잠금 풀기키와 종료키에만 반응합니다.
 - **마우스 잠금**—마우스를 잠귀 줍니다. 잠긴 상태에서는 마우스가 먹지 않습니다.
- ** 녹화모드는 반드시 녹화 전에 설정을 해주고 녹화를 해야 합니다.**
 그 외의 옵션은 언제든지 바꿀 수가 있으며, 바꾸고 저장을 해주면 그 즉시 효과가 발생합니다.

6. 실행 예약



- 기계에 키보드/마우스 아무것도 쏘지 않고도 매크로를 동작시킬 수 있는 기능.
- 실행예약을 하고자 하는 매크로를 선택하고 [실행예약]버튼을 누릅니다.
 - 기계에 노란불이 들어옵니다.
 - 제어프로그램은 필요 없으니 종료해도 됩니다.
 - 원하는 시점에 [실행예약/종료]키를 눌러주면 실행예약된 매크로가 돌아갑니다.
 -(실행 중)
 - 종료하려면 [실행예약/종료]키를 눌러주면 됩니다.
- 한번 실행예약을 하면 **컴퓨터가 꺼지거나 대기모드로 들어가거나 도우미를 실행하면 실행예약이 취소**되며, 그 외의 경우에는 단축키만 눌러주면 계속 실행이 됩니다. (예약상태 계속 유지)
- 예약상태를 취소하려면 제어프로그램을 실행하고 **예약취소** 버튼을 눌러주면 됩니다.

7. 도움말

- 누르면 사용설명서를 볼 수 있습니다.
- 설명서를 보기 위해서는 어도비리더가 설치되어 있어야 합니다.
- 어도비리더를 설치하려면 **다음검색**에서 **어도비리더**라고 치면 나옵니다.

8. 편집/조합매크로 예제

8-1. 자동 광클

좌측버튼을 누른다
시간지연 0.01초 ←1
좌측버튼을 뺀다
시간지연 0.01초 ←2

- * 현재 초당 50클릭으로 설정된 상태임($1/(0.01+0.01)=50$ 클릭)
- * 1,2의 시간을 줄이면 광클속도가 빨라지고, 1,2의 시간을 늘이면 속도가 느려짐.
- * 0.001초를 주게 되면, 초당 500클릭이 되어 고성능 컴퓨터도 처리해주지 못하는 속도가 되기 때문에 속도에 너무 욕심부리는 일이 없도록 유의하세요.

8-2. 자동 광키

X키를 누른다
시간지연 0.01초 ←1
X키를 뺀다
시간지연 0.01초 ←2

- * 현재 초당 50타로 설정된 상태임($1/(0.01+0.01)=50$ 타)
- * 1,2의 시간을 줄이면 광키속도가 빨라지고, 1,2의 시간을 늘이면 속도가 느려짐.
- * 0.001초를 주게 되면, 초당 500타가 되어 고성능 컴퓨터도 처리해주지 못하는 속도가 되기 때문에 속도에 너무 욕심부리는 일이 없도록 유의하세요.

* 여러 키를 동시에 누르는 경우(최대6개 키까지 동시에 누르는 것이 가능함)

X키를 누른다
시간지연 0.001초
Y키를 누른다
시간지연 0.01초
Y키를 뺀다
시간지연 0.001초
X키를 뺀다
시간지연 0.01초

* 여러 키를 차례로 누르는 경우

X키를 누른다
시간지연 0.01초
X키를 뺀다
시간지연 0.01초
Y키를 누른다
시간지연 0.01초
Y키를 뺀다
시간지연 0.01초

8-3. 자동 광클+광키

좌측버튼을 누른다
시간지연 0.01초 ←1
좌측버튼을 떼다
시간지연 0.01초 ←2
X키를 누른다
시간지연 0.01초 ←3
X키를 떼다
시간지연 0.01초 ←4

- * 현재 초당 버튼 25클릭, 키 25타로 설정된 상태입니다.
- * 1,2,3,4의 시간을 줄이면 속도를 조절할 수 있습니다.
- * 클릭과 키동작을 다양한 방법으로 조합을 해줄 수가 있으며, 속도를 올리려면 버튼 누르고 곧바로 키를 누르고, 버튼 떼고, 키 떼고 식으로 서로 섞어줄 수도 있으며 여러 개의 키를 누르고 떼고, 여러 버튼을 누르고 떼고, 어떤 식으로도 조합이 가능함.

* 버튼과 키를 동시에 누르는 경우(예제는 대략 48클릭/48타)

좌측버튼을 누른다
시간 지연 0.001초 ←2
X키를 누른다
시간지연 0.01초 ←1
X키를 떼다
시간지연 0.001초 ←2
좌측버튼을 떼다
시간지연 0.01초 ←1

- * 1의 시간을 조절하면 전체적인 클릭/타자 속도를 조절할 수 있습니다.
- * 2의 시간은 클릭과 타자가 잘먹히지 않는 경우 약간 늘려주는 것이 좋습니다. 현재 상태는 버튼을 누르고/떼는 것과 키를 누르고/떼는 것이 동시에 이루어지는 상태입니다.
- * 여러 개의 키와 버튼을 사용하는 경우에도 원하는 대로 조합을 해서 만들어서 사용하면 됩니다.
- * 프로그램에서의 키/마우스 반응속도가 느린 경우, 키나 마우스버튼이 제대로 먹히지 않을 수 있으며, 이 경우에는 시간을 늘려주면서 테스트 해보세요.

8-4. 키 연사

아무키나 누를때 까지 대기...

만약 [X]키를 누르면 {

[1]키를 누른다

시간지연 0.01초

[1]키를 떼다

시간지연 0.01초

} 만약 [아무키/키] 끝

만약 [Y]키를 누르면 {

[2]키를 누른다

시간지연 0.01초

[2]키를 떼다

시간지연 0.01초

} 만약 [아무키/키] 끝

만약 [Z]키를 누르면 {

[3]키를 누른다

시간지연 0.01초

[3]키를 떼다

시간지연 0.01초

} 만약 [아무키/키] 끝

[7]키를 눌렀다 떼다

* 키를 쳐줄 때까지 아무 동작 없이 기다립니다.

* X키를 쳐주면 1→7 키가 차례로 쳐집니다.

* X키를 계속 누르고 있으면 1키만 고속으로 계속 쳐지고 떼면 7키가 쳐집니다.

* Y키를 쳐주면 2→7 키가 차례로 쳐집니다.

* X키를 계속 누르고 있으면 2키만 고속으로 계속 쳐지고 떼면 7키가 쳐집니다.

* Z키도 동일하게 동작합니다.

* 키연사를 사용하려면 반드시 기계에 꽂힌 키보드로 컨트롤을 해줘야 합니다.

* 만약 [?]키를 누르면 ~ 만약 [아무키/키] 끝 사이에 키를 눌렀을 때 동작되기를 원하는 명령들을 넣어주면 됩니다.

* X,Y,Z키를 동시에 눌러주면 3개가 모두 작동이 됩니다.(4개 키까지 동시동작 지원)

* 키연사 명령 안에 키연사 명령이 들어가면 안됩니다.

만약 [X]키를 누르면 {

.....

만약 [Y]키를 누르면 { ←키연사 명령 안에 또 키연사 명령이 들어가 있으면 안됨.

.....

} 만약 [아무키/키] 끝

.....

} 만약 [아무키/키] 끝

8-5. 마우스 연사

아무버튼이나 누를때 까지 대기...

만약 [왼쪽]버튼을 누르면 {

[1]키를 누른다

시간지연 0.01초

[1]키를 떼다

시간지연 0.01초

} 만약 [버튼] 끝

만약 [가운데]버튼을 누르면 {

[2]키를 누른다

시간지연 0.01초

[2]키를 떼다

시간지연 0.01초

} 만약 [버튼] 끝

만약 [오른쪽]버튼을 누르면 {

[3]키를 누른다

시간지연 0.01초

[3]키를 떼다

시간지연 0.01초

} 만약 [버튼] 끝

[7]키를 눌렀다 떼다

* 동작 순서와 주의 사항은 키연사와 같습니다.

* 마우스연사기능을 사용하려면 반드시 기계에 꽂힌 마우스로 컨트롤 해줘야 합니다.

* 키연사와 마우스 연사를 동일한 매크로에서 같이 사용이 가능합니다.

8-6. 마우스 좌표기억

마우스를 [X=919, Y=328]로 이동

현재좌표를 [기억좌표1]에 기억시킨다. ←현재좌표(X=919, Y=328)가 기억된다.

0.01초 동안 대기한다.

반복 [B] 시작(20회) {

반복 [A] 시작(20회) {

이전위치에서 [X=-30, Y=0]만큼 이동 ←좌측방향(-이기 때문)으로 30씩 이동한다.

0.01초 동안 대기한다

[왼쪽]버튼을 클릭한다.

0.01초 동안 대기한다.

} 반복 끝

[기억좌표1]를 (X=0, Y=30)만큼 이동시킨다. ←기억된 좌표값을 아래방향으로 30 이동

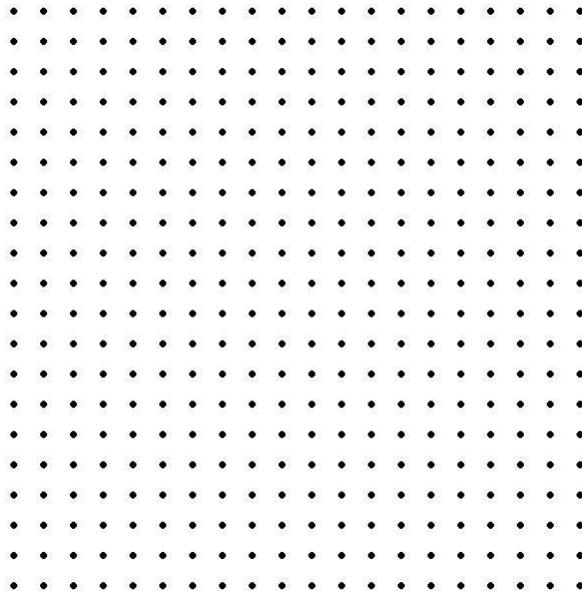
0.01초 동안 대기한다.

마우스를 [기억좌표1]로 이동한다. ←기억된 좌표로 마우스를 이동

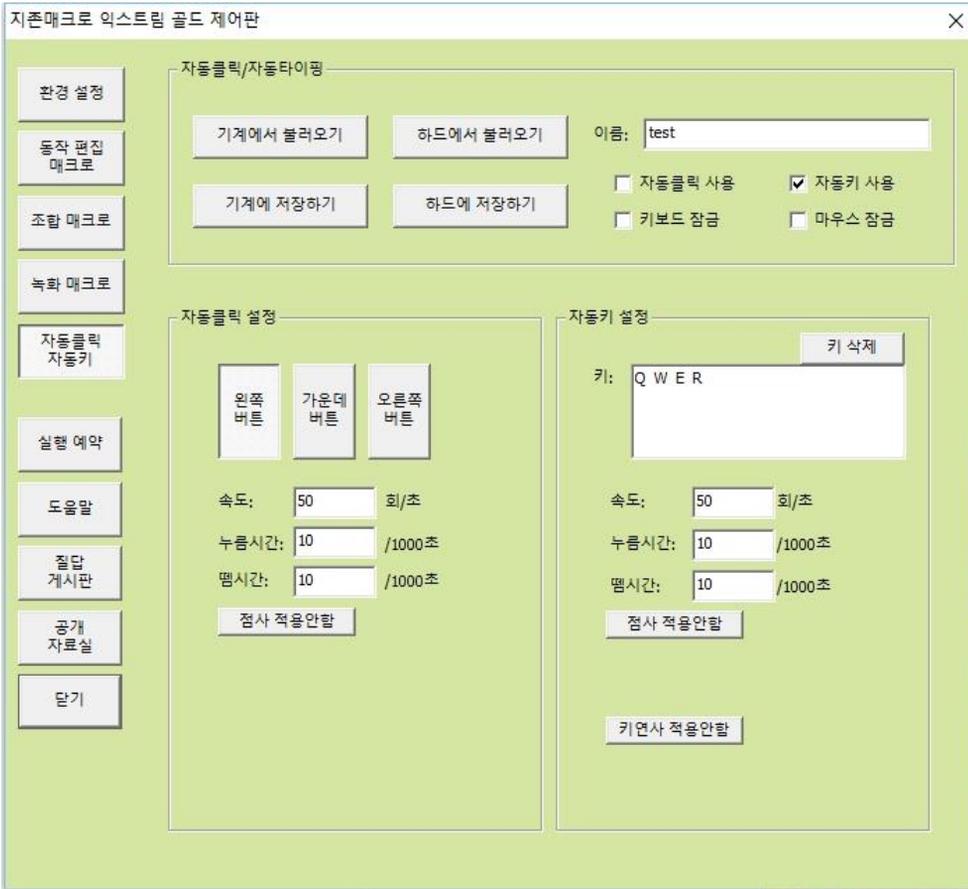
0.01초 동안 대기한다.

} 반복 끝

- * 마우스 좌표기억 기능은 반복적인 동작을 간단하게 할 때 이용하면 좋습니다.
- * 이동거리만큼 이동에서 X좌표가 +이면 오른쪽, -이면 왼쪽으로 이동하는 것임.
- * 이동거리만큼 이동에서 Y좌표가 +이면 아래쪽, -이면 위쪽으로 이동하는 것임.
- * 위의 매크로를 그림판을 열어 놓고 동작시키면 아래와 같이 20*20의 점을 찍습니다.



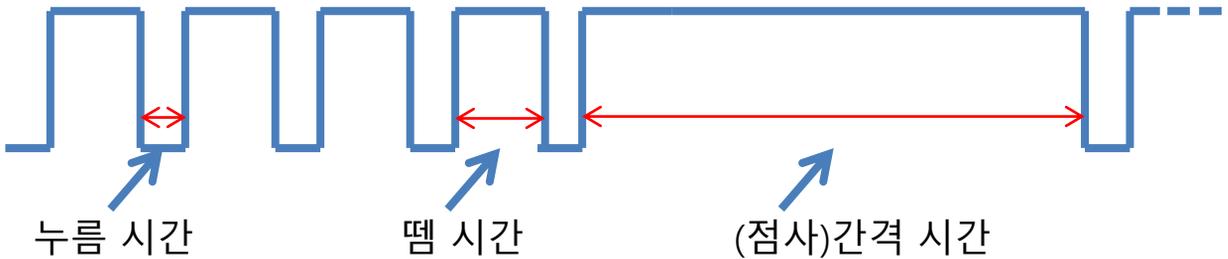
9. 자동클릭/자동키



- 마우스버튼 자동클릭/점사 및 키보드 자동타이핑 및 키연사를 편리하게 사용할 수 있도록 하기 위한 기능입니다.
- 기계에 저장하기→현재 설정한 내용을 기계에 저장해줍니다. 기계에 저장을 해야 단축키(기본은 왼쪽Ctrl+숫자패드9)를 눌러서 사용할 수 있습니다.
- 기계에서 불러오기→기계에 저장되어 있는 자동클릭 설정을 불러옵니다.
- 하드에 저장하기→현재 설정을 하드디스크에 저장합니다. 하드 디스크에 저장한 것은 보관을 위한 것이며, 단축키(왼쪽Ctrl+숫자패드9)를 눌러 실행시킬 수는 없습니다.
- 하드에서 불러오기→하드디스크에 저장한 설정을 불러옵니다.
- 이름→알아보기 쉬운 이름을 입력해주세요.
- 자동클릭 사용→체크하면 자동클릭 기능을 사용합니다.
- 자동키 사용→체크하면 자동키 기능을 사용합니다.
- 키보드 잠금→자동클릭기능 동작 중에 **기계에 연결된** 키보드 사용을 금지합니다.
- 마우스 잠금→자동클릭기능 동작 중에 **기계에 연결된** 마우스 사용을 금지합니다.

○ 자동클릭 설정

- 버튼→자동클릭 할 버튼을 선택합니다.
- 속도→초당 몇회 클릭할지 입력합니다. (입력 후 엔터)
시중의 일반 클릭 마우스들의 최고 클릭속도가 초당 30회 내외인 점을 참고하세요.
- 누름 시간→버튼을 누르고 있는 시간을 입력합니다. (입력 후 엔터)
- 뽐 시간→버튼을 떼고 있는 시간을 입력합니다. (입력 후 엔터)
- 점사 적용→누르면 점사기능을 사용합니다.
- 점사 수→몇회를 연속 클릭할지 설정합니다.
- 간격→연속 클릭 후 쉬는 시간을 설정합니다.
- 모든 시간은 1/1000초(0.001초) 단위입니다.
- 속도/누름시간/뽐시간은 입력 후 엔터를 쳐줘야 적용됩니다.(근사치로 자동 계산)
- 아래는 점사수=5의 경우를 그림으로 그린 것입니다.



○ 자동키 설정

- 키→자동클릭 할 키들을 설정합니다(10키까지).
- 속도→초당 몇회 클릭할지 입력합니다. (입력 후 엔터)
- 누름 시간→키를 누르고 있는 시간을 입력합니다. (입력 후 엔터)
- 뽐 시간→키를 떼고 있는 시간을 입력합니다. (입력 후 엔터)
- 점사 적용→누르면 점사기능을 사용합니다.
- 점사 수→몇회를 연속 클릭할지 설정합니다.
- 간격→연속 클릭 후 쉬는 시간을 설정합니다.
- 키연사 적용→누르면 키연사 기능을 사용합니다.
- 연사키→연사에 사용할 키를 설정합니다.
- 모든 시간은 1/1000초(0.001초) 단위입니다.
- 속도/누름시간/뽐시간은 입력 후 엔터를 쳐줘야 적용됩니다.(근사치로 자동계산)
- 점사→버튼/키를 연속으로 빠르게 몇회를 클릭해준 후 일정시간 동안 쉬었다가 다시 빠르게 클릭해주는 기능입니다.
마우스점사의 경우에는 설정된 마우스 버튼을 누르고 있는 동안에만 클릭동작이 발생하며, 키보드 점사의 경우에는 자동클릭 기능을 시작하면 곧바로 점사동작이 발생합니다. 키보드에서 마우스와 동일하게 사용하려면 연사키를 설정해주면 됩니다.
- 키 연사→설정된 키를 누르고 있는 동안에만 설정된 자동키클릭 동작이 발생하는 기능을 말합니다.

10. 참고 사항

- 기계의 키보드나 마우스를 뽑거나 꽂을 때에는 반드시 기계의 USB잭을 뽑은 다음에 해주셔야 합니다.
- **사용 중 키보드나 마우스가 먹통인 경우 기계의 USB잭을 뽑았다가 다시 꽂아 주세요.**
- USB키보드나 마우스를 사용하는 경우에는 젠더를 이용해서 기계에 꽂아줄 수 있습니다. 일부 USB키보드/마우스의 경우 USB만 지원하고 PS2를 지원하지 않아서 젠더를 사용해도 동작이 안되는 경우가 있을 수 있습니다. 이 경우에는 안되는 키보드나 마우스는 컴 본체에 꽂아서 사용하시고, 주변 컴 수리점 같은 곳에서 중고 키보드나 마우스를 구해서 기계에 꽂아서 사용하세요. 2가지는 항상 동시에 사용이 가능합니다.
- 일부 게임가드가 제어프로그램을 핵이라고 엉터리 메시지를 내보내는 경우가 있습니다. 제어프로그램은 오토기능과 무관하기 때문에 기계내부 설정을 변경하거나 편집/조합 매크로를 만들때에만 켜서 사용하시고(이때 모든 프로그램 종료) 작업이 끝나면 곧바로 종료를 해주시고, 실제 오토동작을 시킬때에는 제어프로그램은 키지 마세요.
- 제어프로그램에 내장된 스샷 기능으로 스샷을 찍을 수 없는 경우에는 프로그램에 내장된 스샷기능으로 스샷을 찍은 다음 불러와서 사용하면 됩니다.
- 사용 중 문의사항이 있으시면 지존오토 홈페이지(www.zisonauto.co.kr) 1:1문의 게시판에 문의를 하시거나 전문상담원의 상담을 받아 보세요.