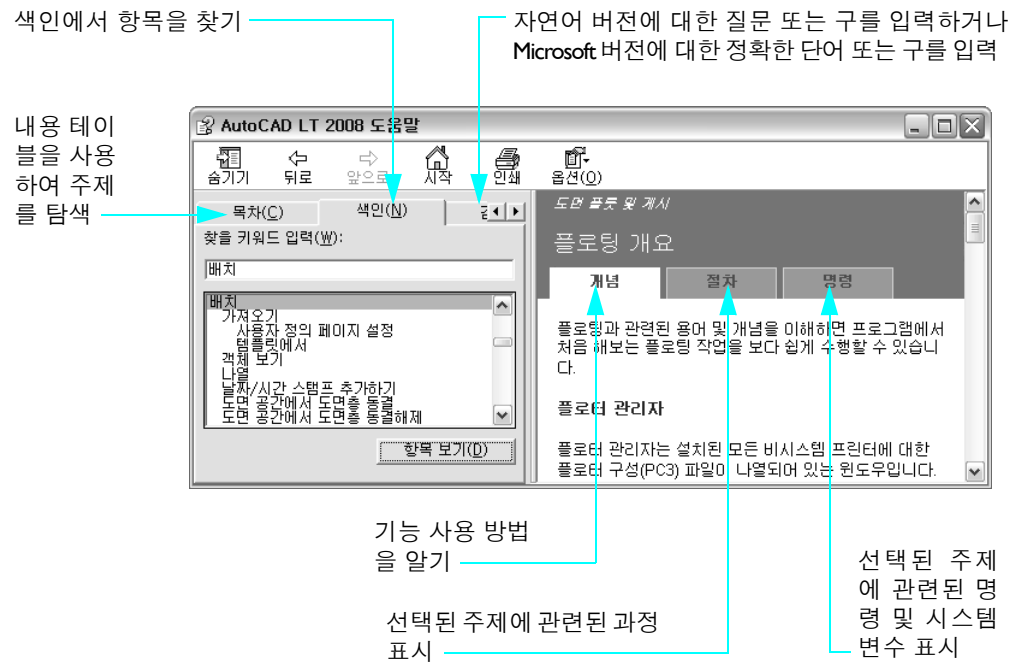


AutoCAD® 2008 AutoCAD LT® 2008

요약 참조서

도움말 시스템의 사용



Autodesk®

Autodesk, Autodesk 로고, AutoCAD, AutoCAD LT 및 DesignCenter는 Autodesk, Inc.의 등록 상표입니다. 기타 모든 상품명, 제품명 또는 상표는 각 해당 회사에 소유권이 있습니다.

명령 별칭

명령	별칭	명령	별칭
ADCENTER	dc	LINE	l
ARC	a	MOVE	m
BLOCK	b	MTEXT	t
CIRCLE	c	OFFSET	o
COPY	co	OPTIONS	op
DIMSTYLE	d	PAN	p
DIST	di	PLINE	pl
DSETTINGS	ds	PROPERTIES	pr
ERASE	e	ROTATE	ro
EXPLODE	x	TABLE	tb
EXTEND	ex	TOOLPALETTES	tp
FILLET	f	TRIM	tr
HATCH	h	UNDO	u
INSERT	i	XREF	xr
LAYER	la	ZOOM	z

사용자 고유의 명령 별칭을 정의할 수 있습니다. 도움말 시스템의 "명령 별칭 작성"을 참고하십시오. 완전한 명령 별칭 리스트를 얻으려면 도구 ► 사용자화 ► 프로그램 매개변수 편집을 클릭하십시오.

바로 가기 키

바로 가기 키	설명	명령 또는 시스템 변수
F1	도움말 시스템을 엽니다.	HELP
F2	문자 원도우와 도면 영역 사이를 전환합니다.	GRAPHSCR, TEXTSCR
F3	활성 객체 스냅을 켜거나 끕니다.	OSNAP
F7	모눈을 켜거나 끕니다.	GRID
F8	직교 모드를 켜거나 끕니다.	ORTHO
F9	스냅을 켜거나 끕니다.	SNAP
F10	극좌표 추적을 켜거나 끕니다.	DSETTINGS
F11	객체 스냅 추적을 켜거나 끕니다.	DSETTINGS
F12	동적 입력을 임시로 끕니다.	DYNMODE
CTRL+9	명령 원도우를 켜거나 끕니다.	COMMANDLINE/HIDE
CTRL+0	사용자 인터페이스 요소를 켜거나 끕니다.	CLEANSCREENON/OFF
CTRL+R	뷰포트 사이를 순환합니다.	CVPORT

좌표 입력

방법	형식	설명
절대 직교 좌표	#X,Y	현재 UCS의 0,0을 기준으로 측정한 거리만큼 떨어진 위치를 지정합니다.
상대 직교 좌표	@X,Y	마지막 점을 기준으로 측정한 거리 만큼 떨어진 위치를 지정합니다.
절대 극좌표	#거리<각도	현재 UCS의 0,0을 기준으로 측정한 거리와 각도만큼 떨어진 위치를 지정합니다.
상대 극좌표	@거리<각도	마지막 점을 기준으로 측정한 거리와 각도만큼 떨어진 위치를 지정합니다.
좌표 필터	.x 또는 .y 또는 .z 또는 .xy 또는 .yz 또는 .xz	2~3개의 위치의 좌표 값을 추출 및 조합하여 위치를 지정합니다.
직접 거리 입력	거리	좌표 입력 장치의 이동 방향과 입력된 거리값을 사용하여 위치를 지정합니다.
점의 각도를 잠그기	<각도	입력한 다음 점에 대해 커서를 잠그는 각도 재지정을 지정할 수 있습니다.

명령행에 표시되는 임의의 점 프롬프트에서 좌표, 필터 및 거리를 입력합니다.

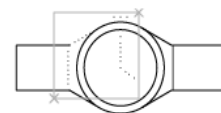
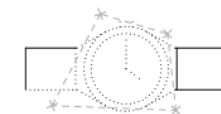
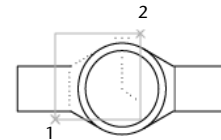
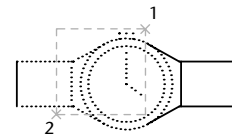
시스템 변수

시스템 변수	설명
COPYMODE	COPY 명령의 자동 반복 여부를 조정.
DRAGMODE	끌어온 객체가 표시되는 방식을 조정합니다.
GRIPOBJLIMIT	지정한 수보다 많은 객체가 초기 선택 세트에 포함되어 있으면 그리프 표시를 억제합니다.
LTSCALE	전역 선종류 축척 비율을 설정합니다.
PICKADD	새로 선택한 내용이 현재 선택 세트를 대체하는지 또는 현재 선택 세트에 추가되는지 조정합니다.
PICKFIRST	객체를 명령 실행 이전에 선택할지 이후에 선택할지 여부를 제어합니다.
PICKSTYLE	그룹 선택 및 연관 해치 선택의 사용을 조정합니다.
PSLTSCALE	레이아웃에서의 선종류 축척을 조정합니다.
UCSICON	현재 뷰포트에서의 UCS 아이콘 표시를 조정합니다.
VISRETAIN	외부 참조 종속 도면층의 가시성, 색상, 선종류, 선가중치 및 플롯 스타일 (PSTYLEPOLICY가 0으로 설정된 경우)을 조정합니다.
XLOADCTL	요청 시 외부 참조 로드 기능을 켜거나 끄고 원래 도면을 열지 또는 사본을 열지 조정합니다.

시스템 변수에 대한 전체 리스트는 도움말 시스템의 *명령 참조서*를 참고하십시오.

객체 선택

선택 대상	객체 선택 프롬프트에서 해당 방법 사용
개별 객체	선택할 객체를 클릭합니다.
가장 최근에 작성된 보여지는 객체	최종(L 입력)
가장 최근 선택 세트	이전(p 입력)
선택에서 객체 추가 또는 제거	SHIFT 키를 누른 채 객체를 선택합니다.
교차 선택으로 접하거나 포함된 객체;선택된 객체는 그림과 같이 흐리게 표시됨	걸침 방식(커서를 오른쪽에서 왼쪽으로 끌거나 c 를 입력)
윈도우 선택 내에 완전히 포함된 객체. 그림과 같이, 선택된 객체는 흐리게 표시됨	윈도우(커서를 왼쪽에서 오른쪽으로 끌거나 w 를 입력)
울타리(걸침 폴리선)에 접하는 객체. 그림과 같이, 선택된 객체는 흐리게 표시됨	울타리 방식(f 입력)
다각형에 걸치기하거나 완전히 포함된 객체. 그림과 같이, 선택된 객체는 흐리게 표시됨	CPolygon(cp 입력)
다각형 내에 완전히 포함된 객체. 그림과 같이, 선택된 객체는 흐리게 표시됨	WPolygon(wp 입력)

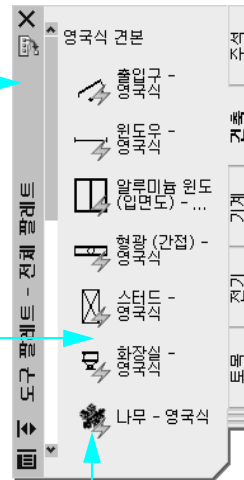


인터페이스

도구 팔레트

- 자주 사용하는 블록, 해치 및 명령을 도구 팔레트에 배치합니다.
- 사용자 도구 및 문자를 작성합니다.
- 도구 팔레트의 블록 및 해치를 도면으로 끄니다.
- 그림에서 표시된 영역을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 해당 바로가기 메뉴를 표시합니다.

이동(M) 크기(S) 담기(C) ✓ 고정 허용(D)
왼쪽에 앵커(L) < 오른쪽에 앵커(R) >
자동 숨기기(A) 투명도(T)...
새 팔레트(E) 이름 바꾸기(N)
팔레트 사용자화(Z)... 명령 사용자화(Q)...
주석 및 설계 테이블 지시선 ✓ 전체 팔레트
✓ 고정 허용(D)
자동 숨기기(A) 투명도(T)...
뷰 옵션(V)... 정렬 기준
블여넣기(P) 문자 추가 구분 기호 추가
새 팔레트(E) 팔레트 삭제(D) 팔레트 이름 바꾸기(N)
팔레트 사용자화(Z)... 명령 사용자화(Q)...



현재 탭

위로 이동(U) 아래로 이동(W)
뷰 옵션(V)...
블여넣기(P)
새 팔레트(E) 팔레트 삭제(D) 팔레트 이름 바꾸기(N)

Non-current 탭

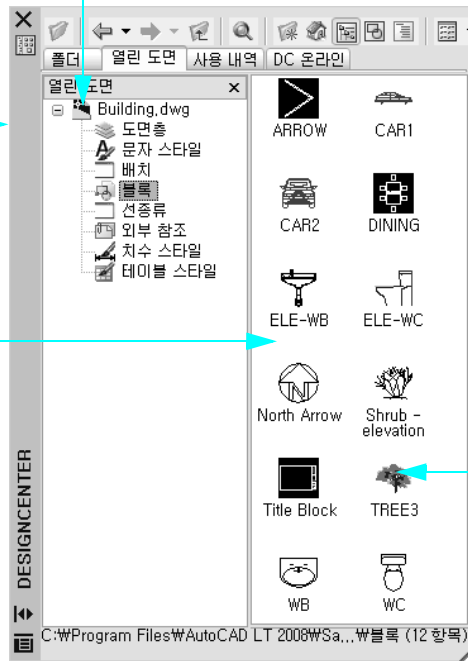
위로 이동(U) 아래로 이동(W)
새 팔레트(E) 팔레트 이름 바꾸기(N)

자정의 블록 편집기 팔레트 삭제(D) 복사(C) 삭제(D) 이름 바꾸기(N) 도구 옵션의 업데이트 아래로 이동(W) 특정(D)...

탐색(E) 검색(S)...
즐거찾기에 추가(K) 즐거찾기 구성(Z)...
도구 팔레트 작성

이동(M) 크기(S) 담기(C) ✓ 고정 허용(D)
왼쪽에 앵커(L) < 오른쪽에 앵커(R) >
자동 숨기기(A)

위로(U) 즐거찾기(A) 열기(O)...
✓ 트리(T) 미리보기(P) 설명(D)
폴더(F) 열린 도면(O) 사용 내역(H) DC 온라인(D)
뷰(V)
즐거찾기에 추가(K) 즐거찾기 구성(Z)...
경선(B)
도구 팔레트 작성



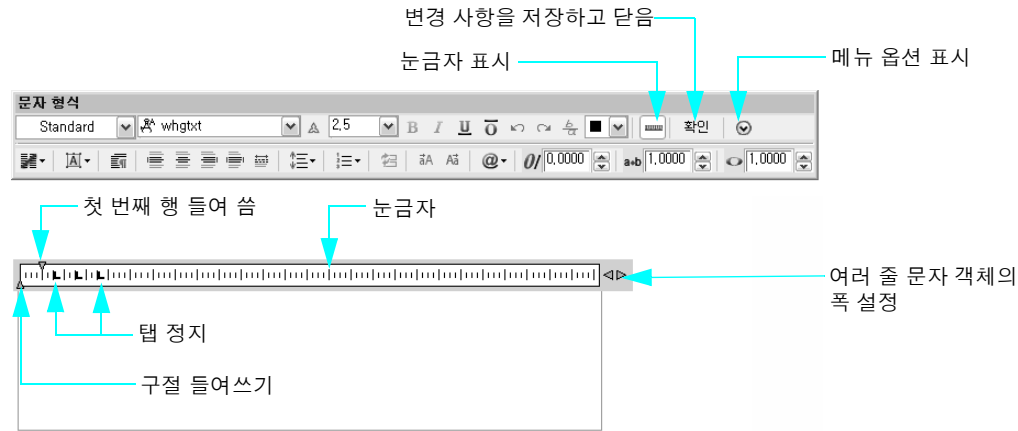
DesignCenter

- 도면, 블록, 해치 및 기타 도면 콘텐츠에 대한 접근을 구성합니다.
- 콘텐츠를 모든 원본 도면에서 현재 도면으로 끌 수 있습니다.
- 도면, 블록 및 해치를 도구 팔레트로 끌 수 있습니다
- 그림에서 표시된 영역을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 해당 바로가기 메뉴를 표시합니다.

블록 삽입(I)...
삽입 및 재정의(S) 재정의만(R)
블록 편집기(E)
복사(C)
도구 팔레트 작성(P)

내장 문자 편집기(MTEXT 명령)

하나 이상의 여러 줄 문자(mtext)의 구절을 내장 문자 편집기에서 작성합니다.



도면층 설정값, 특성 재지정 조정, 상태막대 버튼 및 트레이 설정

현재 도면층을 설정하고 도면층 표시를 조정합니다. 기본 색상, 선종류 및 선가중치 특성을 재지정합니다. 바로 가기 메뉴에서 상태막대 버튼 표시 조정 트레이 설정이 켜진 경우, 아이콘 및 알림 표시가 상태막대의 오른쪽 끝 부분에 있는 트레이에 표시됩니다.

